

Kuldvillaku mängu tegemine

1. Ava veebiaadress jeopardylabs.com

[Create a Jeopardy Game](#)

2. Kliki valikul
3. Tasuta versiooni kasutamisel loo mängule parool

Create a Password

☐ Show

Kui teha hiireklõps *Show* ees kastis, on parool näha.

NB! Kõik tasuta loodud mängud on avalikult kättesaadavad.

Start Building!

4. Kui parool sisestatud, vajuta nuppu
5. Sisesta kuldvillaku pealkiri *Enter Title*
6. Sisesta kategooriate nimed *Enter Category Name*
7. Klõpsa lahtril, kuhu soovid küsimust lisada, avaneb aken

Enter Category Name for 100

Close without Saving [ESC]

Question Prompt

x^2 x_2 *I* Σ $\langle \rangle$

Type something

It's traditional in Jeopardy to phrase this as a statement
(ex: The third planet from the sun)

Correct Response

x^2 x_2 *I* Σ $\langle \rangle$

Type something

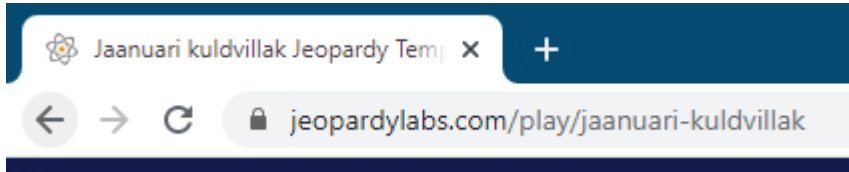
And this is traditionally phrased as a question (ex: What is Earth?)

Continue

8. Sisesta vasakpoolsesse aknasse küsimus ja parempoolsesse aknasse vastus.
9. Küsimuse salvestamiseks vajuta nuppu *Continue*.
NB! Vormindamise esimesed neli valikut töötavad ka tasuta režiimis. Vormindamise lisavalikud, piltide ja videoklippide lisamine on võimalik tasulises versioonis. Samuti saab tasulises versioonis ridu ja veerge lisada.
10. Soovi korral saab klikkides muuta iga rea punktisummat
NB! Kui punktisumma ületab järgmise rea väärtuse, muutub automaatselt ka järgmise rea punktisumma.

11. Salvestamiseks vajuta nuppu
12. Kopeeri endale mängu link
(märgista aadress ja Ctrl+C, Ctrl+V)

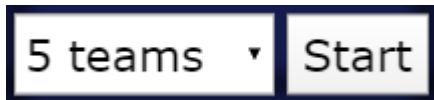
Save and Finish



13. Mängu muutmiseks vajuta nuppu *Edit*
14. Mängu küsimuste ja vastuste printimiseks vajuta *Print*
15. Mängu saab arvutisse laadida ja arvutis kasutada
16. Mängu saab jagada erinevates keskkondades *Share*
17. All on link jeopardylabs.com avalehele

Kuldvillaku mängu alustamine

1. Ava veebisirvijas mängu aadress või otsi jeopardylabs.com aadressilt sobival teemal mäng (avalehe alumises servas on teemade sildipilv)
2. Vali võistlevate võistkondade arv. Kui soovid sisestada üle 10 võistkonna, siis vali *Custom* ja sisesta avanenud aknasse soovitud võistkondade arv.



3. Vajuta nuppu *Start*
4. Tasub teada 😊
 - Küsimuse kuvamiseks klõpsa soovitud lahtril
 - Vastuse kuvamiseks vajuta klaviatuurilt tühik
 - Küsimusest väljumiseks vajuta klaviatuurilt *Esc*
 - Õigete vastuste eest võiks võistkondadele punkte anda (klõpsata võistkonna + märgil)
 - Valede vastuste eest võiks punkte maha võtta (-)

NB! Reeglid on mõistlik enne mängu algust kokku leppida. Tunnis kasutamiseks sobib hästi mängu variant, kus võistkonnad vastavad järjekorras ning enne õige vastuse kuvamist võivad oma vastuse anda ka teised võistkonnad. Punkti saavad kõik õigesti vastanud. Vale vastuse korral lähevad punktid maha. Vastama peab võistkond, kelle kord on vastata, teistel on vastamine vabatahtlik.